

Sommaire

Ramanujan et la méthode de balayage	6
Composition de taux	8
Simuler pour trouver une probabilité	10
Système de Cramer	12
Test de primalité	14
Extraction approchée d'une racine cubique	16
La méthode de Monte-Carlo pour calculer $\ln(2)$ *	18
Tracer une ellipse point par point*	20
Placement : doubler la mise	22
Récurrence : les nombres de Catalan	24
Résolution : les deux cubes	26
Programmation linéaire : l'usine	28
Numération binaire : la base 2	30
Décomposer en facteurs premiers*	32
Les secrets de l'algorithme Cordic*	34
Fibonacci	38